



So kann ein gelungener Ausflugs-Tag ablaufen:

- Anreise nach Lichtenfels zur Floßfahrt ab 11 Uhr (Ihre geplante Ankunft am Floßanleger für BordcheckIn 10.30 Uhr)
- Floßfahrt von ca. 11 bis ca. 13.30 Uhr
- Weiterfahrt nach Kulmbach
- Biergeflüster im Biermuseum Kulmbach ab ca. 15 bis ca. 16.30 Uhr
- freier Aufenthalt mit Abendessen in Kulmbach
- Heimfahrt ab Kulmbach ab ca. 20/21 Uhr

Alternativ kann das Bierprogramm in Kulmbach auch ab 10 Uhr stattfinden mit Floßfahrt ab 14 Uhr (Ankunft in Lichtenfels für BordcheckIn 13.30 Uhr) bis ca. 16.30 Uhr und möglicher Heimfahrt über Bamberg mit Abendessen in einer Brauerei dort...

Die Städte Coburg, Bamberg und Kronach bieten neben Stadt- und Burgführungen viel Kultur und Kulinarik und sind in maximal 30 Auto- oder 25 Bahnminuten erreicht vom Floßanleger aus!

Die jeweiligen Touristinformationen halten alle Gruppenprogramme für Ihre Anfrage dort bereit - auch auf www.frankenfloss.de finden Sie Wissenswertes zu unserer Umgebung und Tipps für tolle Ausflüge!

Inspiration für eine 2-Tages-Reise mit 1 ÜN:

- 1. Tag: Anreise nach Kulmbach, CheckIn im Hotel
- Biergeflüster im Biermuseum Kulmbach
- Abendessen und Altstadtbesuch mit z.B. Nachtwächterwanderung
- 2. Tag: Frühstück und CheckOut im Hotel
- ca. 9.45 Uhr/10 Uhr Abfahrt nach Lichtenfels zur Floßfahrt ab 11 Uhr bis ca. 13.30 Uhr (alternativ Biergeflüster ab 10 Uhr und Floßfahrt ab 14 Uhr)
- Rückfahrt über Bamberg, Coburg, Bayreuth oder Nürnberg

Erweiterung auf 3-Tages-Reise mit 2 ÜN:

- 1. Tag: Anreise nach Kulmbach, CheckIn im Hotel
- 2. Tag: Frühstück und ca. 9.45 Uhr Abfahrt nach Lichtenfels zur Floßfahrt ab 11 Uhr bis ca. 13.30 Uhr mit anschließendem Besuch der Basilika Vierzehnheiligen und/oder Kloster Banz (alternativ Kultur vor der Nachmittags-Floßfahrt ab 14 bis ca. 16.30 Uhr)
- Abendessen in Kulmbach
- 3. Tag: Frühstück und CheckOut im Hotel
- Rückfahrt über Bamberg, Coburg, Bayreuth oder Nürnberg



Frankenfloss GmbH & Co. KG

Bianca Kroll | 0170 7744661 | info@frankenfloss.de
www.frankenfloss.de